

募集要項

	ジュニア部門	アプリ部門	IoT部門
概要	「Scratch」や他のプログラミング言語を使用して制作した、独自のゲームやアプリ、デバイスなどのアイデアや完成度を評価します。	未発表のオリジナルアプリケーションのアイデアや完成度を評価します。	未発表のオリジナルIoT機器のアイデアや完成度を評価します。
対象	群馬県内に在住または在学する小学1年生～中学3年生	日本国内に在住または在学する小・中・高校生・大学生・専門学校生で24歳以下の方(ただし、大学4年生まで。大学院生不可)	
	個人または3人までのチーム		
エントリー	公式ホームページ (https://gp-award.jp) の応募フォームより 公式ホームページへは右下の二次元バーコードから簡単にアクセスできます		
内容	作品のアイデアを画像や動画、文章で示してください。Scratch作品の場合は保存URLがあれば、併せてお送りください。1次審査の結果発表後の作品の差し替えは禁止とします。	アプリケーションの開発を前提とします。アプリによって解決したい課題や、サービス内容等のアイデアを画像や動画、文章で示してください。 ※応募の時点でUI・UXを表現、説明できる画像を添付してください。2次審査の時点でMVP(必要最小限の能力を兼ね備えたプロダクト)を発表できる状態にあることが推奨されます。	IoT機器の開発を前提とします。機器によって解決したい課題や、実装したい機能等のアイデアを画像や動画、文章で示してください。 ※2次審査の時点で実機のデモンストレーションを発表できる状態にあることが審査の条件となります。
1次審査	書類審査		
2次審査 ※1	作品のプレゼンテーション(デモンストレーション、動画等含む)。 ※3分間以内	開発したアプリケーションのプレゼンテーション。 ※4分間以内	開発したIoT機器のデモンストレーションを交えたプレゼンテーション。 ※4分間以内
最終審査			
発表形式	・作品を使ったプレゼンとなります。 ・発表用スライドを使用する場合のサイズは「16:9」。事前にデータ(.pptx/.ppt)をお送りください。	・発表用スライドのサイズは「16:9」。事前にデータ(.pptx/.ppt)をお送りください。 ・ノートPC以外で、発表に必要な機材があれば全てご用意ください。	
ファイナリスト (応募状況により変動)	5組	5組※2	5組※2
部門優勝(1組) 副賞	賞金5万円	賞金30万円	賞金30万円
MVP	—	各部門の優勝者の中から特に顕著な活躍をした個人または1チームを表彰。	
備考	個人または1チーム1作品。1人が複数のチームに所属することはできません。3部門のいずれかに応募した小学生の中から1組を「全国選抜小学生プログラミング大会」(全国新聞社事業協議会主催)の県代表に推薦します。		
スケジュール	① エントリー受付開始 …… 5月1日(水) ② エントリー応募締切 …… 6月30日(日) ③ 1次審査 …… 7月上旬(書類審査) 結果発表は7月5日(金)※予定 ④ 2次審査 …… 8月3日(土) 会場:上毛新聞社 ⑤ ブラッシュアップ研修 …… 8月10日(土) 会場:上毛新聞TR ⑥ 最終審査 …… 9月1日(日) 会場:ベイスシア文化ホール		

※1 応募状況により実施しない場合がございます。

※2 ファイナリストには、協賛社より製品化に向けた支援の打診がある場合がございます。