



全国選抜小学生
プログラミング大会

2024年度

全国選抜小学生 プログラミング大会

全国大会プログラム

2025年3月2日(日)
品川インターシティ ホール



みんなのみらい、みんなでつくろう



本大会は、一般社団法人授業目的公衆送信補償金等管理協会
(SARTRAS) の共通目的基金の助成を受け実施されています。

主催 全国新聞社事業協議会

後援 文部科学省、経済産業省、総務省、デジタル庁

協賛 あいおいニッセイ同和損害保険株式会社、株式会社アイティフォー、
日本ビジネスシステムズ株式会社、株式会社クレスコ、
佐川印刷株式会社、クォンツ・リサーチ株式会社、Davinci DX
協力 株式会社湖池屋、
サントリーホールディングス株式会社



MS&AD あいおいニッセイ同和損害保険



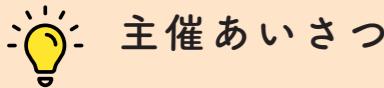
JBS

Cresco

Sagawa
PRINTING



Davinci DX
高速検索システム



主催あいさつ

2024年度全国選抜小学生プログラミング大会全国大会にお集まりの皆さん、出場おめでとうございます。

2020年度に始まった本大会は今回で5回目を数えます。全国各地の新聞社がお手伝いさせていただいてきたこともあってか、今回は喜ばしいことに初めて47都道府県すべてから代表者が選出され、本日そろって登壇されることになりました。

これまでの大会では、高齢の家族の薬飲み忘れを防止するアプリや交通事故を減らす対策、友だちの学びを応援するゲームなど、さまざまな作品が紹介されました。身近な困りごとを解決するアイデアや大切なひとを支えたいという思いに触れ、深い感動を覚えました。今回どんな作品を見聞きできるのか、皆さんのプレゼンテーションをとても楽しみにしています。

さて、本年度の都道府県大会への応募件数は1284組を数えました。その中から代表に選ばれた47組の皆さんが全国大会に登壇されます。各地代表者としての誇りをもって、自信の作品を紹介していただきたいと思います。同時に、ほかの登壇者の発表にもぜひ耳を傾けてみてください。共感したり、リスペクトできたりする仲間に出会えるのではないかと思います。長く友情を育める関係が全国に広がるとすれば、主催者として喜びに堪えません。

最後になりましたが、本大会にご協賛いただいております、あいおいニッセイ同和損害保険様、アイティフォー様、日本ビジネスシステムズ様、佐川印刷様、クレスコ様、クォンツ・リサーチ様、オリジナルソフト様、ご後援ご協力いただいた関係者の皆さんに深く感謝申し上げます。

全国新聞社事業協議会
代表幹事 沢井一哉

全国新聞社事業協議会とは



全国新聞社事業協議会は、共同通信の加盟新聞45紙と共同通信が運営する組織です。各社の文化催事、スポーツイベントなど、さまざまな事業の主催、後援を行うほか、各種事業企画に関する情報収集、協議連絡、企画制作などを行っています。

北海道新聞、東奥日報、デーリー東北、秋田魁新報、岩手日報、河北新報、山形新聞、福島民報、福島民友新聞、下野新聞、茨城新聞、上毛新聞、千葉日報、埼玉新聞、東京新聞、神奈川新聞、静岡新聞、山梨日日新聞、信濃毎日新聞、新潟日報、北日本新聞、北國新聞、福井新聞、岐阜新聞、中日新聞、奈良新聞、京都新聞、神戸新聞、山陽新聞、中国新聞、山陰中央新報、新日本海新聞、四国新聞、愛媛新聞、徳島新聞、高知新聞、西日本新聞、佐賀新聞、長崎新聞、大分合同新聞、熊本日日新聞、宮崎日日新聞、南日本新聞、琉球新報、沖縄タイムス、共同通信



2024年度開催概要

【目的】

本大会を通じて、小学校の必修科目であるプログラミング教育への理解促進を図るとともに、子どもたちのプロデュース力や考える力、表現力向上に寄与することを期します。

【テーマ】

「みんなのみらい」

自分のみらい、大切な人のみらい、地域のみらい。みんなの明るいみらいのために役立つようなアイデアがつまた未来志向の作品。

【日時】

2025年3月2日（日）9時～16時（予定）

【会場】

品川インターシティホール
(東京都港区港南2-15-2)

【配信】

会場の様子はリアルタイムでライブ配信を行います。視聴サイトへのリンクは大会公式サイト内に設けます。

【出場者】

日本在住の小学生（2025年3月卒業の小学6年生まで）で、新聞社または共同通信社が実施した都道府県大会で選出されたファイナリスト。個人、団体（1チーム4人まで）のいずれも可。

【発表内容】

ファイナリストが作品制作のきっかけや苦労した点などについて、3分間でプレゼンテーションを行います。

【採点基準】

発想力40点、表現力30点、技術力30点の計100点満点

【表彰】

グランプリ／文部科学大臣賞 1組
トロフィー、賞状、副賞

準グランプリ 1組

トロフィー、副賞

あいおいニッセイ同和損害賞 1組

トロフィー、副賞

アイティフォー賞 1組

トロフィー、副賞

JBS賞 1組

トロフィー、副賞

全国新聞社事業協議会賞 1組

盾、副賞

審査員特別賞 5組

盾、副賞

優秀賞 10組

副賞

みんなのみらい賞 複数

副賞

※賞の数や名称は変更になる場合があります。出場者すべての順位付けは行いません。

【主催】

全国新聞社事業協議会

【後援】

文部科学省、経済産業省、総務省、デジタル庁

【協賛】

あいおいニッセイ同和損害保険株式会社、株式会社アイティフォー、日本ビジネスシステムズ株式会社、株式会社クレスコ、佐川印刷株式会社、クォンツ・リサーチ株式会社、Davinci DX

【協力】

株式会社湖池屋、サントリーホールディングス株式会社

【助成】

一般社団法人授業目的公衆送信補償金等管理協会 (SARTRAS)

【お問い合わせ】

全国選抜小学生プログラミング大会 運営事務局
(株式会社共同通信社内)
電話 03-6252-6035 メール program.kk@kyodonews.jp



大会の最新情報は公式サイト、SNSでご確認いただけます。



公式サイト
<https://zsjk.jp/>



@program_zenkoku

「#みんなのみらい」を付けて応援メッセージを送ろう！
応援する相手の名前もお忘れなく！



審査員



審査員長

ひらい いのちろう

平井 聰一郎

合同会社未来教育デザイン代表社員、株式会社情報通信総合研究所特別研究員

茨城県で小中学校教諭、教頭、校長、指導主事として33年間勤務した後、現職。ICT機器活用に関するコンサルティングを中心に活動。自治体、私学の教育アドバイザーや、複数の省庁の教育関係の委員も歴任し、地方からの教育改革の推進に取り組んでいる。



武藤 久慶

文部科学省初等中等教育局
教育課程課長

2000年文部省（現文科省）入省。教育課程企画室、人事院長期在外研究員（Harvard Graduate School of Education）を経て、北海道教育委員会に出向、教育制度改革室長補佐、外務省一等書記官、大臣官房総務課副長などを経て、2022年からGIGAスクール構想の総括を担当。24年から現職。



栗原 聰

人工知能学会会長、慶應義塾
大理工学部教授

慶應義塾大学院理工学研究科修了（工学博士）。NTT基礎研究所、大阪大学、電気通信大学を経て、2018年より現職。科学技術振興機構（JST）さきがけ「社会変革基盤」領域統括。オムロンサイニックス社外取締役。専門分野は人工知能と複雑ネットワーク科学。人と共生できるAIの実現を目指し、自律型認知アーキテクチャの構築に取り組む。



西村 つむぎ

LINEヤフー株式会社
ヤフーメディア統括本部
開発推進室リーダー

2007年ヤフー（現LINEヤフー）にエンジニアとして中途入社。Yahoo!トラベルを5年、Yahoo!ニュースを8年担当。その間に産休・育休を取得。現在はYahoo!JAPANトップページ、Yahoo!ニュース、Yahoo!天気・災害などYahoo!JAPANのメディアサービスの技術横断組織に所属。組織を横断した技術案件のリード、開発組織目標の管理、BCP対策の推進等を行っている。



池澤 あやか

日本アイ・ビー・エム株式会社
テクノロジー事業本部
プラットフォームエンジニア

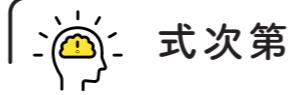
1991年、東京都出身。大学卒業後、フリーランスのソフトウェアエンジニアとして、スタートアップ企業を中心にさまざまな企業のプロダクト開発に携わる。2022年6月、日本IBMに入社。Client Engineeringに所属し、エンジニアとして顧客企業との共創でアプリケーション開発を行う。東宝芸能に所属し、タレント活動も行っている。



鈴木 維一郎

一般社団法人共同通信社
編集局企画委

1966年、東京都出身。慶應義塾大学院特別研究講師を経て、一般社団法人共同通信社メディアラボ室長として、日本が見えるニュースサイト「47NEWS」のウェブマスターを務めた。現在は、メディアがデータやデジタル技術を活用し、組織やビジネスモデルを変革、価値提供の方法を抜本的に変える「デジタル変革」を精力的に行う。



式次第

9:00 開会式／9:10～プレゼンテーション

	発表者	作品名
第1部 9:10～	1 東京 伊藤 修一	動物選挙クエスト
	2 和歌山 寺田 葵	おじいちゃんとおばあちゃんを詐欺から守る
	3 香川 鎌田 千記理	子供のメンタルヘルスチェックアプリ「ここみる」
	4 愛媛 福田 純平	みかんアプリ mikanapp ver.1.5.0
	5 佐賀 上村 龍平	セキュリティダンジョン3D
	6 岩手 菅原 孝太	らくらく分別
	7 愛知 在田 健司	地球を守れ！エコミックション！
	8 石川 村上 泰士	ゾウが助けるぞう -Garden Project-
	9 福島 若林 玲子	ペンギンたちとがんばる経営！～カフェ編～
	10 埼玉 島田 公之介	PFCバランス献立作りゲーム
	11 長野 宮原 一篤	シャキッと先生！
	12 青森 ジョイフル！ (千葉橙、田中千尋、宇藤麗、佐藤らら)	せんべい汁をつくろう
	13 大阪 津村 優成	宿題アシスト
	14 北海道 三浦 彩乃	家族とおじいちゃんをつなぐ「タスカル」
	15 鳥取 森 然	Learning to Hacking
第2部 10:40～	16 栃木 大塚 陽葵	未来を描く手
	17 長崎 松尾 光	一次産業を始めよう！
	18 山口 小野 正輝	植物の呼吸
	19 群馬 上田 柚	みんなでGO！GO！健康ゲーム
	20 京都 二九 孝太郎	自分が迷子だったが大事？
	21 宮崎 いちご大福 (大田原樹、福地珠吏、濱砂結飛、福留佳乃子)	ロコモ探検隊
	22 鹿児島 富田 純白	Hands Talk - ハンズトーク -
	23 兵庫 出石 夕	scratchで解く巡回セールスマン問題
	24 高知 濱中 琴海	未来へのメッセージ
	25 熊本 井澤 駢	自己肯定感UPアプリ
	26 山形 佐々木 虎生	注文会計システム
	27 三重 松永 健伸	BOU-SAI
	28 福岡 西田 律希	九州の伝統工芸を集めよう
	29 静岡 高橋 駒子	作文おたすけアプリ
	30 沖縄 プラタップ 亜里紗	コストコお助けロボット
第3部 13:00～	31 宮城 矢端 千佳	日本の農作業のみらい ～ずんだもんが食糧不足を解決するのだ！～
	32 徳島 島田っ子（酒井陽向、酒井ここみ）	未来につなぐ大島田の獅子舞
	33 岐阜 プログラミング組（星野仁志、古田昊暉）	高齢者応援アプリ いきいきプラス
	34 富山 花木 瑞稀	災害緊急避難連絡システム～逃げ太郎 NIGETARO～
	35 大分 中島 駿	温暖化ブロック
	36 広島 堂脇 歩	時間計画大作戦
	37 神奈川 安部 韶太郎	数式でエアホッケー
	38 千葉 酒井 かのん	千葉一族探索マップ～千葉一族の伝統を継承せよ～
	39 岡山 山下 桃子	壁を越える装置
	40 滋賀 奥村 総司	かんたんゴミ分別アプリ ゴミセパ -GOMI Separation-
	41 山梨 小池 美月	ここが私の最高の富士山
	42 秋田 長谷川 衣梨	コデネカ コーディネート提案アプリ
	43 島根 木戸 亮太	ゴミ拾い大作戦
	44 新潟 げん＆とっきー（千原源太、千原斗希央）	Welcome to AGANO！観光診断
	45 茨城 T & Y（井川裕麻、岡田拓登）	楽しくタイピング
	46 奈良 芳村 咲帆	パソコンを使わせて
	47 福井 らいしゅんブラザーズ (森川煌月、武澤俊甫)	ゴミの日お知らせ

14:20 都道府県大会紹介、協賛社紹介、お楽しみイベント

15:15 審査結果発表、表彰式

15:45 集合写真撮影 / 16:00 閉会

全国大会出場者紹介



2024年度全国選抜小学生プログラミング大会は、
都道府県大会への応募総数 1284組の中から、
47組58人のファイナリストが登場します。
プレゼントテーションへの温かい応援を
よろしくお願ひします！

東京都代表

01

動物選挙クエスト

このゲームを作ったのは、前回の八王子市長選挙のニュースを見た時に「投票率ってこんなに低くて大丈夫？」と心配になつたからです。プレイヤーが建物や動物に接触した時に、傾いたり地面をすり抜けたりするバグの修正は何回もデバッグが必要でした。操作も一見簡単そうに見えますが、微調整を何度もしました。



今年が最後のチャレンジです！
一昨年は優勝を逃したので今回は優勝したいです！！

将来の夢
ゲームプログラマー

いとう しゅういち
伊藤 修一 さん

いずみの森義務教育学校6年

和歌山県代表

02

おじいちゃんとおばあちゃんを 詐欺から守る

プログラミングに興味があったことと、詐欺はとても怖いと思っていたので、この大会をきっかけに役に立つようなアイデアはないかと考えました。イメージ動画を撮影するのに、おばあちゃんに出てもらう説得をするのが、一番苦労しました。



初めての全国大会出場でとてもうれしいです。プログラミングで少しでもみんなの役に立てたらいいと思いま

将来の夢
弁護士

てらだ まもる
寺田 葵 さん

智辯学園和歌山小4年

香川県代表

03

子供のメンタルヘルスチェックアプリ 「ここみる」

子供は大人に比べて心のトラブルを伝えにくいという問題に対して、大学の先生が書かれたワークブックをもとにアプリの開発を行いました。今後はフロントエンドをVue.jsに変更して多環境で使えるアプリを目指します。将来的には、ウクライナなど海外の子供達にも使ってもらえるように多国語化したいです。



意気込み
短時間で多くを伝えられるようテレビ番組を参考にプレゼンを作りました。多くの方に子供の心の問題に興味を持って欲しいです。

将来の夢
宇宙飛行士

かまだ ちきり
鎌田 千記理 さん

香川大学教育学部附属高松小5年

愛媛県代表

04

みかんアプリ mikanapp ver.1.5.0

昨年制作したみかんアプリを、Unityを使用してバージョンアップさせました。初めはプログラムを書く度にエラーが出て大変でしたが、徐々にコードの使い方やエラーの対処法を覚え、なんとか形にすることができました。提出期限直前に3回もデータが消え、半泣きで時間ギリギリに提出したのも、今では良い思い出です。



意気込み
バージョンアップしたみかんアプリでリベンジ！上位入賞を目指して頑張ります。

将来の夢
政治家 or
電車の運転士兼
プログラマー

ふくだ じゅんぺい
福田 純平 さん

松山市立久枝小6年

佐賀県代表

05

セキュリティダンジョン3D

この作品を作ったきっかけは、2024年にたくさんのセキュリティインシデントが発生したことで、全国の人にネットでの注意点についてよりかけたかったから。苦労した点は、第一チェックポイントのキャラクターの手の動きでSinとcosを使ったところです。



意気込み
全国大会出場は2回目で小学生最後のプログラミングの大会なので、良い成績を残せるように頑張りたいです。

将来の夢
ゲームクリエイター

うえむら りょうへい
上村 龍平 さん

佐賀市立春日北小6年

岩手県代表

06

らくらく分別

ごみを捨てる時に、分別方法がわからなかったことからこの作品を作ろうと思った。AIを学習させるためのデータを集めたり、スクレイピングのプログラムを書くのに苦労した。

将来の夢
プログラマー

福島県代表

09

ペンギンたちとがんばる経営!
～カフェ編～

作品制作のきっかけは、おしゃれなカフェをやってみたいと思ったことです。カフェの経営について学べるゲームがあったら、将来自分のお店をもちたい人は勉強できるし、それでお店が増えたら、町の発展にもつながると考えました。こだわった点は、カフェの背景とメニューのイラストで、パーツを1つ1つ描きました。

将来の夢
プログラミングの先生

愛知県代表

07

地球を守れ!エコミッション!

みんなに、地球問題をもっと知ってもらいたくて作りました。この作品をたくさんの人々にプレイしてもらって、行動につなげてもらえたらうれしいです。

将来の夢
天文学者

埼玉県代表

10

PFCバランス献立作りゲーム

将来の夢
世界の素晴らしいものを
エンターテインメントで
表現できるクリエイター

僕のお母さんは料理が大好きなので、それに役立つものを作りたいと思ったのがきっかけです。苦労した点は、最終結果別に細かく分けてコメントをつけるためにたくさんコードを書いたところです。

意気込み

無理せず、楽しく、健康に過ごすための知識を得る機会が身近にたくさんある社会になるために、僕の作品も役に立てると思います。

石川県代表

08

ゾウが助けるぞう
-Garden Project-

このプロジェクトは、野菜作りができなくなった2人のおばあちゃんを助けたいと思って考えました。隣のおばあちゃんはケガで、富山のおばあちゃんはおじいちゃんの看病で野菜が作れなくて困っていました。それを見て、2人を助けたいと思いました。

将来の夢
英語の先生

意気込み

自信を持って、大きな声でハッキリとプレゼンします!

長野県代表

11

シャキッと先生！

作品制作のきっかけは、私が姿勢に悩んでいて自分で治したかったことです。また、私以外の小学生も姿勢に悩んでいるんじゃないかなと思ったからです。苦労したことは正常に機能させるため、AIの処理のタイミングを何度も調整したことです。

将来の夢
世の中の困りごとを解決する人

みやばら かずま
宮原 一篤 さん

飯綱町立牟礼小5年



長野県の小学生が、自分もプログラミングで遊びたいと思ってくれるような発表をしたいです。

北海道代表

14

家族とおじいちゃんをつなぐ
「タスカル」

おじいちゃんに電話がつながらずとても心配したことをきっかけに、おじいちゃんを見守り、生活を助けるためのアプリを作成したいと思いました。使いやすいものにするために何度もおじいちゃんと相談しながらレイアウトや色使いを作り直すのに時間がかかりました。

将来の夢
プログラミングの先生

みうら あやの
三浦 彩乃 さん

函館市立大森浜小5年



全国大会に出場できてとても嬉しいです。私の作品を皆さんに伝えられるよう精一杯プレゼンテーションをしたいと思います。

青森県代表

12

せんべい汁をつくろう

全国にせんべい汁を広めたいという思いから作りました(宇藤)／作品の参考にするため、冬休みにみんなで集まってせんべい汁を作りました。おいしすぎておかわりをいっぱいしました(佐藤)／調理の材料の間隔が近すぎたり、離れすぎたりしないように、座標の調整がむずかしかったです(田中)



宇藤 麗 さん 千葉 橙 さん
佐藤 らら さん 田中 千尋 さん
田子町立田子小5年



みんなで協力して全国大会に行けたし、がんばって作った作品だから最優秀賞をとりたいです！（千葉）

鳥取県代表

15

Learning to Hacking

アルゴリズムの本を読んでいたら、暗号化のページにサイバー犯罪のことが載っていて、そういう悪い事を無くしたいと思ってこの作品を作りました。

将来の夢
ホワイトハッカー

もり せん
森然 さん

米子市立彦名小6年



皆に分かりやすいうように作ったので、サイバーセキュリティの知識を深めて欲しいです。

大阪府代表

13

宿題アシスト

夏休みの宿題をギリギリに終わらせてしまうので、プログラミングを使って計画的に宿題を管理するアプリを考えました。苦労した点は、日程管理のロジックが複雑だったことと、動作確認のために未来の日付にしないといけないませんでした。アプリ制作に熱中しすぎて、結局夏休みの宿題はギリギリに終わらせてしまいました。

つむら ゆうせい
津村 優成 さん

大阪市立長居小5年



初めての全国大会でわくわくしています。思う存分楽しみたいです。そして「宿題アシスト」を知ってもらいたいです。



栃木県代表

16

未来を描く手

組み合わせれば手をよぎさないでねんどができると思いました。最初、手のリギングでプログラムを作っていました。でも、モデリングした手は動いたけれど、ねんどにそれを押し付けるのがむずかしくて今回のものになっていきました。別のファイルに関数を置いてプログラムを短くするのに苦労しました。



去年の全国大会のとき2位だったのと、せっかく県大会で2連続優勝を取ったので、今度こそは絶対に1位を取りたいです。

将来の夢
ニンテンドーのスイッチを作る人



おおつか ひなた
大塚 陽葵 さん

那須塩原市立黒磯小3年

群馬県代表

19

みんなでGO!GO!健康ゲーム

私の祖母が「暑い日は散歩に行けない」と困っていたので、家の中で楽しく体を動かせるゲームを作りたいと思いました。祖母だけではなく、誰でもゲームを楽しみながら健康になれるゲームになりました。運動に疲れたら、あと出しじゃんけんゲームで脳トレにもチャレンジできます。みんなで楽しみながら健康になります。



意気込み
全国大会を全力で楽しみ、作品の良さを精一杯みんなに伝えたい。このゲームをみんなに遊んでもらい、楽しく健康になってほしい。

将来の夢
保育士



うえだ ゆず
上田 柚 さん

前橋市立元総社小6年

長崎県代表

17

一次産業を始めよう!

一次産業のエキスパートのみなさんからたくさんのお話をうかがったことが苦労した点です。僕が一次産業へ興味があることにみなさんはとても喜んでくれて、知りたいことを優しく教えてくれました。いつも食べている野菜や苺、わかめがさらにおいしく感じるようになりました。



意気込み
二回目の全国大会出場なので前回よりもいい結果が残せるように頑張りたいと思います。

将来の夢
工学系プログラマー



まつお ひかり
松尾 光 さん

島原市立第二小6年

京都府代表

20

自分が迷子どっちが大事?

U.S.Jでお母さんと似た服の人について行き、迷子になった経験を思い出し、迷子を減らすためにこのゲームを作りました。隠し通路が多くすぎた当初は改善が必要でしたが、現在は適切な割合になり、迷子の子どもを交番に連れて行けるゲームに仕上げることができました。



意気込み
自分の発表を聞いてくださる方々にこのゲームの良さを伝いたいです。

将来の夢
ゲームクリエイター



ふたく こうたろう
二九 孝太郎 さん

立命館小5年

山口県代表

18

植物の呼吸

地方大会のテーマ「トンガリ作品」で評価されたポイントを活かし、地球環境学習ゲームにバージョンアップしました。ゲーム内の絵や3Dエフェクトなど、すべてのオブジェクトを独学で作成。特に挑戦したかったオンラインプログラムの開発に苦労しました。



意気込み
僕のゲームで地球や、植物の気持ちになってもらいたい。山口県の代表として最後まで頑張ります。

将来の夢
飛行機のパイロット



おの のまさき
小野 正輝 さん

防府市立佐波小5年



宮崎県代表

21

ロコモ探検隊

「子どもロコモ読本」を手に取ったことを機に本作品を作成。AIでの姿勢分析を取り入れたことで、小さい子でも楽しみながら姿勢を改善できる作品になりました（大田原）／ジャバスクリプトの言語を打ち込むのが難しかったです（福地）／チームワークの良さで良い作品ができたと思います（濱砂）



初めての全国大会とってもドキドキします。チームのみんなと一緒に一生懸命頑張っていきたいです（福留）

鹿児島県代表

22

Hands Talk - ハンズトーク -

3年の時に手話に出会って、勉強するようになり手話の勉強が楽しくなりました。もっといろんな人に手話を身近に楽しんでもらいたいと思って作りました。苦労した点は、自分の手で指文字を1枚ずつ写真をとって加工したり、手話の表現を動画で何度も撮影してAIアニメに変換したりしたことです。



初めての全国大会出場です。とても緊張しますが、頑張って皆さんに聞いてもらいたいと思っています。

兵庫県代表

23

scratchで解く巡回セールスマン問題

本を読んで知った「巡回セールスマン問題」を物流の発展に活かせるのではないかと思い scratchでこのプログラミングを作成しました。



全国大会に行けなかった人の分まで頑張ります！

高知県代表

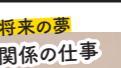
24

未来へのメッセージ

最初は、小学校で利用できる友だちマッチングアプリを作りましたけど、マッチングアプリを使ったことがないので、メッセージを残す方法にしました。そのため、色々な用途で使うことができる掲示板アプリに変更しました。掲示板では、検索する機能をつけるのに苦労しました。



私は今まで大会等に出場したことがないので、うまく発表できるように頑張ります。



はまなかことみ 濱中琴海さん
高知市立初月小6年



いざわかける 井澤駄さん
熊本市立帯山西小4年

熊本県代表

25

自己肯定感UPアプリ

学校の授業がきっかけで、日本の子供の幸福度が低いことを知り、このアプリを作りました。自己肯定感を理解し、それをプログラミングで表現することに苦労しました。世界一周モードは最初は街→海→砂漠のステージでしたが、もっとにぎやかにしたかったので日本→世界→宇宙のステージにしました。



そのままの自分を認めて好きになれるアプリを目指しました。全国のみんなにこのアプリの素敵なお所を伝えられるように頑張ります！



山形県代表

26

注文会計システム

実家がお蕎麦屋さんで、週末には行列ができることもあります。お父さん、お母さん、従業員の人たちが忙しく働いている姿を見て、何か自分にできることがないかと思い、注文会計システムを作ってみました。難しいことが多くて、プログラミング教室の先生に何度も怒られました。

将来の夢
プログラミングでみんなの役に立つものを作る



山形の代表として精一杯に頑張ります。

佐々木 虎生 さん

天童市立天童中部小6年

静岡県代表

29

作文おたすけアプリ

昨年作った「作文おたすけアプリ」を、本当に（自分のためだけでなく）みんなの役に立つアプリに仕上げたいなと思い、超改造しようと思いました。テキストプログラミングでの開発が難しすぎて、開発環境も3回も作り直しました。AIを使うにあたってAPIを呼び出すのにとても苦労しました。

将来の夢
動物園の飼育員をやりながら趣味で開発をする人



高橋 駒子 さん

浜松市立船越小6年



2回目の全国大会です！

三重県代表

27

BOU-SAI

去年とても地震がおこったので自分にできることは何だろうと思い、みんなが安全に過ごせるようにするために、僕は防災アプリを作ることにしました。僕の目標は、みんなが安心して暮らせるようにすることです。

将来の夢
科学者



伝わりやすいように発表したい！

まつなが 健伸 さん

津市立南立誠小6年

沖縄県代表

30

コストコお助けロボット

家族と初めてコストコに行った時に、お店が大きすぎて妹がまいごになってしまいました。ほかの人達もコストコで困っていることがあると思い、このアイディアを思いつきました。私の家族の困った点をわかりやすいようにスライドにしました。

将来の夢
幼稚園の先生



アリサ プラタッフ 亜里紗 さん

宜野湾市立大山小3年



大会で1位をとって、私の作ったコスロボが有名になって、実さいにコストコで大活やくしてほしいです！

福岡県代表

28

九州の伝統工芸を集めよう

祖父の家で薩摩切子を見たとき、綺麗な模様を職人さんが手作りしているのを知って驚きました。しかし、伝統工芸は職人の高齢化が進み存続が危なくなってきたと知りました。そこで伝統工芸をまずみんなに知ってもらいたいと思いこの作品を作りました。自分で博多織のストラップ作りもしました。

将来の夢
ロボットを作る人



九州の伝統工芸の魅力を多くの人に知ってもらいたいです！

西田 律希 さん

春日市立天神山小5年



宮城県代表

31

日本の農作業のみらい
～すんだもんが食糧不足を
解決するのだ！～

2023年度の県大会ではおばあちゃんを助けるアプリを作ったので、2024年度はおじいちゃんを助けるアプリを作ろうと思いました。



富山県代表

34

災害緊急避難連絡システム
～逃げ太郎 NIGETARO ～

私の祖父は自主防災班です。能登半島地震では、住民の避難確認のため町内を巡回し、自身の避難に時間がかかりました。そこで私は地域の安全確保に努める方々がより早く避難できるようにならうと、このシステムを作りました。初めての電子工作は、配線が難しく大変でした。



徳島県代表

32

未来につなぐ大島田の獅子舞

母の故郷の瀬戸内海にある島田島の伝統行事の獅子舞が過疎化によって無くなろうとしていると聞き、わたしたちの手で何かできないか考えたのがきっかけです。獅子舞の動きをロボットで再現し、わたしたちが太鼓をたたいたのですが、ロボットの動きと太鼓のリズムを合わせるのにとても苦労しました。

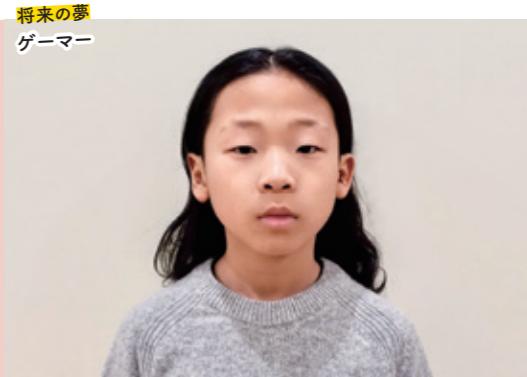


大分県代表

35

温暖化ブロック

昨年『水』に関するワークショップに多く参加して『地球環境』に興味を持ったこと。夏の暑さで『運動』が制限されたこと。以上の経験から、『地球環境』や『運動』をテーマにした作品をつくりたいと考えました。

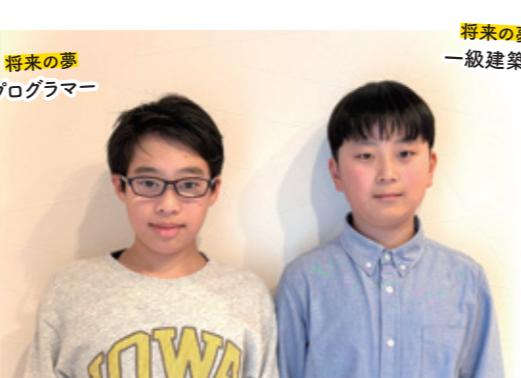


岐阜県代表

33

高齢者応援アプリ いきいきプラス

おじいちゃんが認知症になり、少しでも症状の進行を遅らせられないかと思いました。同時に、全国の同じような高齢者の役に立ちたい、と考えたのが制作のきっかけです（星野）毎日このアプリを使ってもらうために、明るい音楽をつけたり、面白いゲームを入れたり、色々考えました（古田）



広島県代表

36

時間計画大作戦

ぼくは時間がうまく使えず、お母さんから注意をされる事が多いので、どうしたら良いかを考えた事がきっかけで、このゲームを作りました。ゲームはPythonで作りました。パラメータ調整やグラフの表示が難しく、何度もテストしなおしました。



意気込み
全国の人に僕たちのプログラムをアピールしたいです！
(星野) /今までで1番良いプレゼントーションが出来る
よう、がんばりたいです(古田)

意気込み
ふるた こうき ほしの ひとし
古田 吾暉 さん 星野 仁志 さん
岐阜市立柳津小5年

意気込み
初めての全国大会出場にドキドキしています。ぼくの
作ったゲームが誰かの役に立てばうれしいです。

どうわき あゆむ
堂脇 歩 さん
海田町立海田小6年

神奈川県代表

37

数式でエアホッケー

算数のタカタ先生の動画で初めて関数アートを知りました。数式で絵が描けるのが面白くて、他の人の作品を参考にして試しているうちに、色々できるようになり、ゲームを作ってみたりになりました。desmosはゲームを作る道具ではないので、打たかかどうかの判定を作るのが大変でした。



初めての参加です。色々な人に会えるのが楽しみです。
他の県の代表の人たちにも、ぜひ数式で遊んでなにか作ってみてほしいです。



あべ きょうたろう
安部 韶太郎 さん
川崎市立梶ヶ谷小6年

岡山県代表

39

壁を越える装置

昨年応募した「micro 耳 it」という作品は、耳が不自由な人の生活の不便をアシストする、つまりマイナスをゼロにするものだったのに対して、今回は耳の聞こえない人と音楽を楽しむ、つまりゼロをプラスにするものを作りました。



全国大会に出場できてとてもうれしいです。入賞できたらしいなと思うし、プログラミングが好きな同年代の参加者と友達になりたいと思っています。



やました ももこ
山下 桃子 さん
岡山市立江西小5年

千葉県代表

38

千葉一族探索マップ
～千葉一族の伝統を継承せよ～

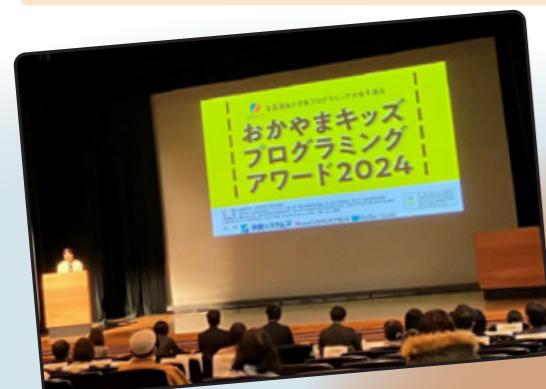
去年、千葉市の子ども議会に参加しました。テーマは「千葉開府900年を盛り上げよう」です。それには、千葉一族が関係していることを知り、千葉一族について知ってもらうことが重要だと思いました。そこで、このアプリを思いつきました。初めてTextprogrammingに挑戦しました。



前年大会の反省を活かして、今年はもっとインパクトがある発表にしたいです。



さかい
酒井 かのん さん
千葉市立土気小5年



滋賀県代表

40

かんたんゴミ分別アプリ ゴミセパ
-GOMI Separation-

学校での環境学習をきっかけにゴミの分別をわかりやすく行えないかと考え、このアプリを作ったくなりました。

【裏話】アプリ内のカメラに映り込んだ僕の顔は不燃ゴミ？！



滋賀県大会後にプログラムの修正を行ったので、さらに使いやすくなったアプリを見てもらいたいです。



おくむら そうじ
奥村 総司 さん
米原市立息長小5年

山梨県代表

41

ここが私の最高の富士山

作品の中で聖徳太子が出現するんですが、急に出てきたら、話の流れがおかしくなってしまうので、どうやってストーリーに自然に組み込むのがいいか考えるのに苦労しました。



富士山の魅力がみんなの心に残るようにプレゼンテーションをしたいです！



こいけ みづき
小池 美月 さん
富士河口湖町立小立小4年

秋田県代表

42

コデネカ コーディネート提案アプリ

服が決まらなくて家族と喧嘩になったり、服を決めるのに悩む時間を短縮したいと思ったからこのアプリを作りました。苦労した点は、何度もエラーが発生して、試行錯誤して直したことです。なにも条件に合う物がなくて出てこなかったりしてうまくコーディネートが組めなかったりしたところです。

将来の夢
誰もが知っている人になる



長谷川 衣梨 さん

北秋田市立鷹巣小6年



自分が作った作品をいろんな人に伝えていい結果を残して悔いのないように、全力で頑張ります。

茨城県代表

45

楽しくタイピング

僕たち二人が好きだったタイピングとピアノをテーマに作品を作りました。様々なテーマで沢山のアプリやゲームを作ってきた経験が生きました（岡田）／継続してプログラミングに取り組み、全国大会に出場できた。入力した文字に応じて音が鳴る仕組みを考えたり、プログラムする作業が大変でした（井川）

将来の夢
ゲームプログラマー



T&Y

岡田 拓登 さん

井川 裕麻 さん

行方市立玉造小5年

島根県代表

43

ゴミ拾い大作戦

海でゴミ拾いのボランティアを体験して、ゲームを作ってみようと思いました。ゴミ拾いのゲームを遊ぶことで実際にゴミ拾いをしてみたいと思ってくれる人が一人でも増えてくれたらうれしいと思いました。ワニが3秒間追いかけてくるというプログラミングが難しかったです。

将来の夢
IT企業で働く



木戸 亮太 さん

浜田市立石見小6年



スリリングで楽しくゴミ拾いできるゲームを作りました。このゲームを通して、みなさんゴミ拾いに興味を持つもらいたいです。

奈良県代表

46

パソコンを使わせて

学校でパソコンが自由に使えないでの、その現状をゲームにしました。出来上がってから先生たちにゲームを見せて遊んでもらいました。苦労した点は、質問の文章を考えるところです。いっぱい作ったのがとても大変でした。

将来の夢
保育士



芳村 咲帆 さん

王寺南義務教育学校6年

新潟県代表

44

Welcome to AGANO !観光診断

僕達の家では、留学生のホストファミリーをしていたことから、留学生と僕達の住む阿賀野市と一緒に観光して、今まで住んでいたのに知らなかった阿賀野市の魅力に改めて気付きました。その経験から、外国人や全国の人にもっと阿賀野市に遊びに来てほしい、知ってほしい、という思いで観光診断を作りました。



げん&とっきー

千原 斗希央 さん 千原 源太 さん

阿賀野市立堀越小3年（斗希央）、4年（源太）



初めての全国大会、兄弟で力を合わせて作った作品を通して、阿賀野市の魅力を伝えます！笑顔で元気よく発表します。

福井県代表

47

ゴミの日お知らせ

作品づくりは「日にちや曜日が分からない時があるよね」から始まりました。いつも受講中に来る集荷のお兄さんに「全国大会に行ったらお菓子プレゼントするよ！」と励まされて元気やる気が出ました（森川）／誰も困らないように何かあればいいなと思って一生懸命つくりました（武澤）

将来の夢
ゲーマー



らいしゅんプラザーズ

武澤 俊甫 さん

森川 煌月 さん

福井市立円山小5年



大会の記録



●大会の記録

	都道府県大会への応募総数	都道府県大会への出場数	全国大会への出場数
2020 年度	673 組	288 組	33 組
2021 年度	927 組	388 組	37 組
2022 年度	998 組	373 組	43 組
2023 年度	1034 組	386 組	46 組
2024 年度	1284 組	405 組	47 組

●上位入賞者

2020年度	グランプリ	宮崎県代表	平川 晴茄（6年）「ぶらっしゅとーく」
	準グランプリ	東京都代表	小長井 聰介（3年） 「体験シリーズ 1.4 マスク・メーカー」
2021年度	グランプリ	鹿児島県代表	小田原 叶和（5年） 「アミと一緒に！未来へつむぐ大島紘」
	準グランプリ	東京都代表	濱田 康平（6年）「感染リスク計算機」
2022年度	グランプリ	広島県代表	堀田 奈音（6年）「よんでもみん？」
	準グランプリ	大分県代表	中島 莉衣奈（5年）「とうけいビュー」
2023年度	グランプリ／文部科学大臣賞	宮崎県代表	上田 蒼大（5年）「Be Free」
	準グランプリ	栃木県代表	大塚 陽葵（2年）「みらいカメラ～Take a picture～」
	あいおいニッセイ同和損保賞	秋田県代表	長谷川 衣梨（5年） 「エガトレ 笑顔で認知力トレーニング」
	アイティフォー賞	神奈川県代表	三澤 康太郎（3年）「数学牢獄からの脱出」
	LINE ヤフー賞	富山県代表	立塚 悠馬（4年）「iCare 4G（アイケアフォージー）」
	全国新聞社事業協議会賞	宮城県代表	常見 胡桃（6年）「献立提案 web アプリ『作ってみーな！』」
	審査員特別賞	香川県代表	鎌田 千記理（4年）「みんなのアンケートゲーム『あなたのかんがえをつたえよう』」
		愛知県代表	川口 聰介（5年）「ニヤメット」
		島根県代表	俵 恵太（6年）「もったいない！食品ロスを減らそう！」
		福井県代表	橋尾 海（6年）「転倒神回避」

※過去大会の様子は大会公式サイトでご覧いただけます