

富山県小学生プログラミング大会（全国選抜小学生プログラミング富山県大会）応募規約

「富山県小学生プログラミング大会応募規約」（以下、「本応募規約」といいます）は、とやま未来キッズカンファレンス実行委員会（以下、「主催者」といいます）が、「富山県小学生プログラミング大会」（以下、「本大会」といいます）への応募にあたり、適用される条件を定めたものであり、本大会の審査対象となるか否かに関わらず、全ての応募作品に適用されます。本大会へプログラム作品の応募を行う応募者（以下、「応募者」といいます）は応募した時点で本応募規約に同意したものとみなされます。

【審査対象資格】

富山県在住、または富山県内の小学校・義務教育学校に通う、6 歳以上12 歳以下（2025年4月1日時点）の小学生に限ります。グループで応募する場合は代表者の居住地もしくは所属校をもって判断の基準とします。

【応募作品】

1. 本大会への応募作品（以下、「応募作品」といいます）は、以下の各号の全ての条件を満たさなくてはなりません。
 - ①一般的な環境下で動作するプログラミング作品であること。
 - ②他者のAPIなどを利用する場合には、著作権の侵害や規約の違反等のないよう対応していること。
 - ③他者のライブラリやソースコードを利用する場合には、各ライブラリ・ソースコードのライセンスの条項に従っていること。
 - ④インターネット上のサイト等が提供する著作権フリーと表示された画像等の素材を利用する場合は、応募者が当該素材の提供元にライセンスを確認し、かつ、応募作品の説明欄に提供元のサイト名・URLを記載していること。
2. 他大会との重複応募、受賞作その他発表済み作品の応募も可能です。ただし、その場合は応募フォームに応募歴、受賞歴その他の発表歴、改良履歴などを明記してください。
3. 応募作品および書類など（記憶媒体含む）は全て返却致しません。必ずお手元にコピーを保管してください。

【禁止事項】

1. 応募者は、以下の各号に該当する作品に応募することはできません。

- ①他者の著作権、その他の知的財産権を侵害する作品
- ②他者の財産、プライバシー又は肖像権を侵害する作品
- ③他者の名誉・信用を毀損する作品
- ④法令若しくは公序良俗（売春、暴力、残虐等）に違反する作品
- ⑤営利目的又は何らかの勧誘を目的とする作品
- ⑥その他、主催者が不適切と判断する作品

【応募に関しての注意事項】

応募者は、以下の各号に同意した上で本大会に応募するものとします。

- ①応募作品が本応募規約に違反するか否かについては応募者が事前に吟味するものとします。主催者は、応募作品に関する質問は受け付けません。
- ②応募作品の著作権等の知的財産権は、応募者が著作権を持たないライブラリ・ソースコードや画像素材を除き、当該応募作品の応募者に帰属します。
- ③応募作品は新聞紙面で紹介することがある他、主催者、協賛社がインターネット上またはTV、CMなどその他の媒体で使用する場合があります。
- ④応募者は応募作品が自らのオリジナル作品であり、第三者の権利を侵害せず、応募者がその作品の権利者であることを保証します（グループで応募する場合、グループ代表者がグループ全員から応募に必要な同意を全て得ており、これを保証するものとします）。
- ⑤主催者は、何らかのインターネットに関するトラブルが発生した場合など、主催者の判断により、応募受付を延期、終了又は中止等することができます。
- ⑥応募作品は個人、もしくはチームにつき1つまでとします。同じ個人が複数のチームに所属することや、重複して応募・参加することは不可とします。
- ⑦応募者は、親権者の同意を得た上で応募を行うものとします。応募した時点で親権者の同意があるものとみなされます。
- ⑧応募に要する費用（本大会応募全般に必要な機材費等を含みます）は応募者が負担するものとします。
- ⑨審査結果についてのお問い合わせは一切受け付けておりません。

【審査・表彰について】

本大会における審査に関して、以下の各号を適用します。

- ①応募作品の応募歴・受賞歴や改良履歴等については、審査の参考とさせていただきます。
- ②特に優れた作品に応募した応募者には、表彰式、各種メディア等において、取材等を受けていただき、当該取材映像、記事等が掲載、配信される場合があります。

③応募者が審査対象資格を満たしていない場合でも、主催者が特別に認めた場合、審査対象とする場合があります。

【全国選抜小学生プログラミング大会への出場について】

1. 本大会の作品部門最優秀賞受賞者は、全国大会へ出場資格が与えられます。
2. 全国大会への出場を最優秀賞受賞者が辞退した場合、繰上げで次点の応募者が全国大会への出場資格を与えられる可能性があります。

【免責・損害賠償】

1. 以下の各号に該当する場合においても、主催者は一切の責任を負いません。ただし、損害等の発生が主催者の故意又は重過失による場合はこの限りではありません。
 - ①応募者が、作品を応募したことに起因して応募者又は第三者が被った被害及び損害
 - ②応募作品の受付、管理、操作等において応募者に生じた損害
 - ③応募者が本応募規約に違反した又はそのおそれがあると主催者が判断して応募・受賞の取消等の必要な措置を講じた場合に、当該応募者に生じた損害
2. 応募者が、主催者に何らかの損害を与えた場合、主催者は当該応募者に対して損害賠償を請求することがあります。

【改定】

1. 主催者は、随時本応募規約を改定することができるものとし、改定後の本応募規約は本サイト上に表示した時点より効力を生じるものとします。
2. 応募者は、本応募規約の改定の効力が生じた時点で、改定した本応募規約の記載内容に同意したものとみなされ、当該応募者と主催者との間で改定後の規約の効力が発生するものとします。
3. 応募者は、本応募規約の不知又は不承諾を申し立てることはできないものとします。

【個人情報の取扱いについて】

ご提供いただいた個人情報については、主催者が厳重に管理し、漏洩、不正利用、紛失などがないよう安全対策を施し、適切な取り扱いをいたします。

取り扱いを致します。

1. 個人情報の利用目的

応募内容の確認、審査結果や審査会・表彰イベント等に関するご連絡、各種お問い合わせに対する確認や回答など、本大会の運営、本大会関連イベントや本大会関係企業・団体のプログラミング教育に関する各種ご案内にのみ利用致します。

2. 個人情報の管理について

- 1) 不正アクセス、紛失、漏洩、改ざんなどを防止するために、厳重なセキュリティ対策を実施致します。
- 2) 個人情報を入力いただく際、データ暗号化技術を利用して通信時の情報保護を致します。
- 3) 応募に関して業務実施機関が得た個人情報は、法令の定めのある場合を除いて、提供者の事前の同意なく、予め明示した利用目的以外に使用することはありません。
- 4) 利用目的終了後は、責任を持って廃棄致します。