



全国選抜小学生
プログラミング大会



2025年度

全国選抜小学生

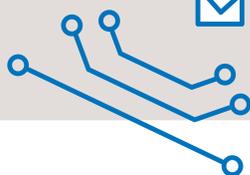
プログラミング大会

全国大会プログラム

2026年3月8日(日)
品川インターシティ ホール



みんなのみらい、
みんなのでつくろう



本大会は、一般社団法人授業目的公衆送信補償金等管理協会 (SARTRAS) の共通目的基金の助成を受け実施されています。

主催 全国新聞社事業協議会

後援 文部科学省、経済産業省、
デジタル庁、人工知能学会

協賛

あいおいニッセイ同和損害保険株式会社、株式会社アイティフォー、
日本ビジネスシステムズ株式会社、株式会社クレスコ、佐川印刷株式会社、
日鉄興和不動産株式会社、クオンツ・リサーチ株式会社、Davinci DX、
株式会社セールスフォース・ジャパン、株式会社三井住友銀行

協力

特定非営利活動法人みんなのコード、株式会社湖池屋、
サントリーホールディングス株式会社



MS&AD あいおいニッセイ同和損保



JBS

CRESCO



地域の未来へ、新たな1ページを。

～ITのチカラで、豊かな地域社会の物語を綴る～



アイティフォーは、金融機関や自治体、百貨店といった
地域に根差したお客様へ最適なソリューションを提供することで
地域の人々の便利で安心な暮らしを支えてきました。

これからも、地域社会の未来に寄り添い
たくさんの笑顔と、より豊かな時間をお届けする。
そのために私たちは「地域還流型ビジネス」の実現を通じて
地域とともに成長し続ける企業を目指していきます。

弊社ホームページは
こちらから



株式会社アイティフォー

(東証プライム市場 4743)

〒102-0082 東京都千代田区一番町21番地 一番町東急ビル

TEL 03-5275-7841 URL <https://www.itfor.co.jp> MAIL info@itfor.co.jp



主催あいさつ

2025年度全国選抜小学生プログラミング大会全国大会にお集まりの皆さん、ご出場おめでとうございます。

2020年度に始まった本大会は今回で6回目を数えます。他にも同様の大会がありますが、全国各地の新聞社がお手伝いさせていただいている大会はこの大会だけです。私たち新聞社は地元を代表して皆さんを応援しています。

「みんなのみらい」をテーマにする本大会ですが、昨年度は、通学できなくても図工の授業に参加できるアプリがグランプリを受賞し、地域住民の避難状況を一元管理できるシステムや地球温暖化に焦点を当てたオンラインゲームなど、さまざまな作品が紹介されました。身近な困りごとを解決するアイデアや大切な人を支えたいという思いに触れ、深い感動を覚えました。今回はどんな作品を見聞きできるのか、皆さんのプレゼンテーションがとても楽しみです。

さて、本年度の都道府県大会への応募件数は1,402組を数えました。その中から代表に選ばれた46組の皆さんが全国大会に登壇されます。各都道府県の代表としての誇りをもって自信の作品を全国に向けて紹介していただきたいと思います。同時に、ほかの登壇者の発表にもぜひ耳を傾けてみてください。共感したり、リスペクトできたりする相手に出会えるのではないかと思います。長く友情を育める仲間が全国にできるとすれば、主催者として喜びに堪えません。

最後になりましたが、本大会にご協賛いただいております、あいおいニッセイ同和損害保険様、アイティフォー様、日本ビジネスシステムズ様、クレスコ様、佐川印刷様、日鉄興和不動産様、オリジナルソフト様、クォンツ・リサーチ様、セールスフォース・ジャパン様、三井住友銀行様、ご後援、ご協力いただいた関係者の皆さまに深く感謝申し上げます、ごあいさつとさせていただきます。

全国新聞社事業協議会
代表幹事 安武 弘子

全国新聞社事業協議会とは



全国新聞社事業協議会は、共同通信の加盟新聞45紙と共同通信が運営する組織です。各社の文化催事、スポーツイベントなど、さまざまな事業の主催、後援を行うほか、各種事業企画に関する情報収集、協議連絡、企画制作などを行っています。

北海道新聞、東奥日報、デーリー東北、秋田魁新報、岩手日報、河北新報、山形新聞、福島民報、福島民友新聞、下野新聞、茨城新聞、上毛新聞、千葉日報、埼玉新聞、東京新聞、神奈川新聞、静岡新聞、山梨日日新聞、信濃毎日新聞、新潟日報、北日本新聞、北國新聞、福井新聞、岐阜新聞、中日新聞、奈良新聞、京都新聞、神戸新聞、山陽新聞、中国新聞、山陰中央新報、新日本海新聞、四国新聞、愛媛新聞、徳島新聞、高知新聞、西日本新聞、佐賀新聞、長崎新聞、大分合同新聞、熊本日日新聞、宮崎日日新聞、南日本新聞、琉球新報、沖縄タイムス、共同通信

私たちは、 気づかないうちに 誰かを守っていた。

たとえば、

何気ない日常の中で運転している車。
その車の走行データが、未来の道路を
安心なものに変えてくれる。

そんなふうに社会が変わっていくことで、
あなたはもっと大きな安心を
手に入れられるはずだから。

私たちひとりひとりが
ともに、安全・安心を作っている。
それが、あいおいニッセイ同和損保の
「CSV×DX」。





2025 年度開催概要

【目的】

本大会を通じて、小学校の必修科目であるプログラミング教育への理解促進を図るとともに、子どもたちのプロデュース力や考える力、表現力向上に寄与することを期します。

【テーマ】

「みんなの未来」

自分の未来、大切な人の未来、地域の未来。みんなの明るい未来のために役立つようなアイデアが詰まった未来志向の作品。

【日時】

2026年3月8日（日）9時～16時半（予定）

【会場】

品川インターシティ ホール
（東京都港区港南 2-15-2）

【配信】

会場の様子はリアルタイムでライブ配信を行います。視聴サイトへのリンクは大会公式サイト内に設けます。

【出場者】

日本在住の小学生（2026年3月卒業の小学6年生まで）で、新聞社または共同通信社が実施した都道府県大会で選出されたファイナリスト。個人、団体（1チーム4人まで）のいずれも可。

【発表内容】

ファイナリストが作品制作のきっかけや苦労した点などについて、3分間でプレゼンテーションを行います。

【採点基準】

発想力 40点、表現力 30点、技術力 30点の計 100点満点

【審査員】

ひらい そういちろう

平井 聡一郎 ※審査員長

合同会社未来教育デザイン代表社員、株式会社情報通信総合研究所特別研究員

むとう ひさよし

武藤 久慶

文部科学省初等中等教育局教育課程課長

くりはら さとし

栗原 聡

人工知能学会会長、慶應義塾理工学部教授

にしむら

西村 つむぎ

LINE ヤフー株式会社 メディア管掌 SBU メディア CTO（最高技術責任者）SBU 開発 2 ユニット開発推進ディビジョン

いけざわ

池澤 あやか

日本 IBM 株式会社 テクノロジー事業本部クライアント・エンジニアリング事業部ソリューションアーキテクト

あんどう ゆうすけ

安藤 祐介

特定非営利活動法人みんなのコード CTO（最高技術責任者）ビジネスブレイクスルー大経営学部准教授、清泉女子大特任准教授

すずき いちろう

鈴木 維一郎

一般社団法人共同通信社 編集局企画委員

【表彰】

グランプリ／文部科学大臣賞 1組
盾、賞状、副賞

準グランプリ 1組

盾、副賞

あいおいニッセイ同和損保賞 1組

盾、副賞

アイティフォー賞 1組

盾、副賞

JBS賞 1組

トロフィー、副賞

全国新聞社事業協議会賞 1組

盾、副賞

審査員特別賞 5組

盾、副賞

優秀賞 10組

副賞

みんなの未来賞 複数

副賞

※賞の数や名称は変更になる場合があります。出場者すべての順位付けは行いません。

【主催】 全国新聞社事業協議会

【後援】 文部科学省、経済産業省、デジタル庁、一般社団法人人工知能学会

【協賛】

あいおいニッセイ同和損害保険株式会社、株式会社アイティフォー、日本ビジネスシステムズ株式会社、株式会社クレスコ、佐川印刷株式会社、日鉄興和不動産株式会社、株式会社オリジナルソフト、クオンツ・リサーチ株式会社、株式会社セールスフォース・ジャパン、株式会社三井住友銀行

【協力】 特定非営利活動法人みんなのコード、株式会社湖池屋、サントリーホールディングス株式会社

【助成】 一般社団法人授業目的公衆送信補償金等管理協会（SARTRAS）

【お問い合わせ】

全国選抜小学生プログラミング大会 運営事務局

（株式会社共同通信社内）

電話 03-6252-6035 メール program.kk@kyodonews.jp

大会の最新情報は公式サイト、SNSで



公式サイト
<https://zsjk.jp/>



@program_zenkoku

「#みんなの未来」を付けて応援メッセージを送ろう！
応援する相手の名前もお忘れなく！

式次第

9:00 開会式 / 9:10 ~ プレゼンテーション

		発表者	作品名
第1部 9:10 }	1	宮崎 LEFTY A. (小林 彩華、鎌田 逢生)	TENNIS SWING MASTER!
	2	大阪 津村 優成	SNS PATROLLER
	3	福岡 小池 愛和	コミュニティ通貨 SNS with 自作 AI
	4	福井 チームわんわん (佐々木 丞、佐々木 紬)	小学生ゲーム
	5	石川 Plantrix (カバクリ アリ、中道 ゆい、福浦 慧真)	サイバープラント・ネオ
	6	宮城 矢端 千佳	みらいの踏切 ~ずんだもんが命を守るのだ!~
	7	東京 武石 君一	BOOK POP メーカー
	8	大分 中島 駿	サイクリング AI サポサポ
	9	高知 安岡 優	ベルくんお散歩アプリ
	10	奈良 伊田 和生	めざせ 100 歳! すごろく人生
	11	岡山 山下 桃子	KIGO - ろう者と健常者の間の心理的な壁を越える装置 -
	12	徳島 登佐古 唯愛	危険サーチで安心くん
	13	茨城 T&Y (井川 裕麻、岡田 拓登)	エコバランサー ~未来の地球を守れ~
	14	栃木 とちおとめ 11 (鶴谷 志乙梨、荒井 ちと世)	一緒に楽しく運動しよう!
	15	富山 安川 真伍	AI を使った梨の芯腐れ自動選別システム
第2部 10:40 }	16	愛媛 北林 織	クリーンロボシティ
	17	熊本 井澤 駈	旋律の創造
	18	和歌山 細井 教丞	きょうすけのおしごと帳
	19	秋田 井上 絢斗	忘れ物防止アプリ「忘れ物ゼロフレンズ」
	20	滋賀 奥村 総司	AR 学習アプリ BorderBreakStudies
	21	佐賀 吉田 一貴	謎の部屋からの脱出
	22	福島 結城 希和子	くまっぶ
	23	千葉 酒井 かのん	未来の農業シミュレーター
	24	新潟 大井 敬太	佐渡金山の歴史を辿るゲーム
	25	群馬 高松 慧	Hit the correct manner! クイズとシューティングで学ぶ食べ方マナー
	26	山口 小野 正輝	ひらめきの天才
	27	神奈川 杉山 慶悟	みんなの未来、みんなでつくろう! 藤沢ゆかりの武将たちと環境問題について話そう!
	28	青森 元気、やる気 (長沢 和季、田中 千尋)	ガリステムニュー
	29	香川 鎌田 千記理	みんなのバリアフリーマップ RazoMap
	30	岩手 大津 伶	Cool Down APP ~ネコと一緒に夏の安全を~
第3部 13:00 }	31	広島 谷本 陽杜	きっぱプログラミング
	32	沖縄 とぎとよういちろうチーム (大城 時、井上 耀一朗)	ぼくががんばるとぼくのモンスターも進化する!
	33	長崎 西野 藍	野良猫を保護しよう!
	34	鹿児島 渡邊 りお	みんなの朝ごはん大作戦
	35	鳥取 居藏 智一	脱出ゲーム Scratchers・Prison
	36	北海道 三浦 彩乃	未来にワクワク! 「シゴト見つけ隊」
	37	静岡 赤堀 千穂子	商売の仕組みを知ろう!! ~ねこねこ団子屋さん~
	38	三重 柴田 晃成	もう一度会いたい!
	39	埼玉 島田 公之介	自分専用の気象予報士 Dr.Weather & Ecology
	40	愛知 中田 遥人	豊田市博物館 岩石採集サポートアプリ
	41	長野 宮原兄妹 (宮原 一篤、宮原 花繪)	ABCD (アブクド) TYPING
	42	山梨 志村 蒼斗	お助けロボ「めくるくん」
	43	山形 岡野 蒼	みらいの動物タウン
	44	島根 多々納 和季	Mine hope
	45	兵庫 衣笠 新禾	Raku's Adventures WORLD ラクのワールド大冒険
	46	岐阜 古山 青葉	未来の周期表 118

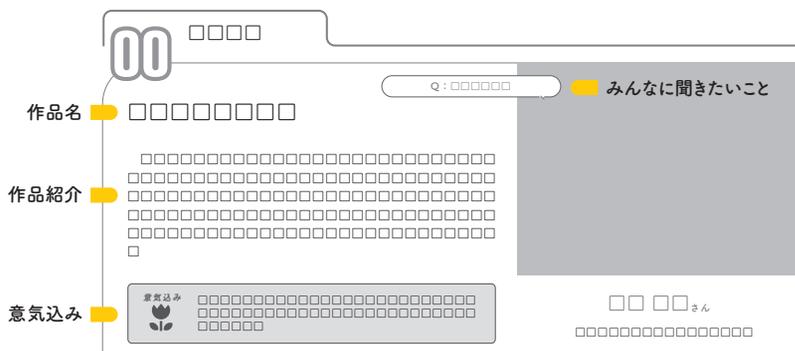
14:35 都道府県大会紹介、協賛社紹介、お楽しみイベント

15:15 審査結果発表、表彰式、集合写真撮影

16:30 閉会

全国大会出場者紹介

■ プロフィールの見方



2025年度全国選抜小学生プログラミング大会は、都道府県大会への応募総数1402組の中から、46組55人のファイナリストが登場します。プレゼンテーションへの温かい応援を、よろしく願います！

01

宮崎県代表

TENNIS SWING MASTER!

テニスの試合に負けた悔しさからこの作品を作りました。AIを使って正しいフォームを楽しく練習できるプログラミング作品に仕上げました。苦勞したところは、正しいフォームを何度もディープラーニングさせたところとラケットの装着位置で判定がなかなかうまくいかなかったところです。



初めての全国大会！ドキドキするけど、2人で力を合わせて最高のプレゼンをしたいです！

Q: スイッチでどんなゲームをしている？



Q: AIをどのように使っている？

将来の夢
建築家

将来の夢
料理やイラストに関する仕事

LEFTY A.

かまだ あお
鎌田 逢生さん

こばやし あやか
小林 彩華さん

都城市立大王小 4年

都城市立西小 6年

02

大阪府代表

SNS PATROLLER

スマホを使う中で、SNSの言い合いや悪口に悩んだ経験があり、「同じ思いをする人を減らしたい」と思ったことが制作のきっかけです。会話文づくりではAIを使いながらも、一つ一つ表現を見直し、自然な言い回しに調整するのが大変でした。誰もが安心して使えるSNSの未来を願って作りました。



SNSの怖さを知った自分だからこそ伝えられる思いがあります。作品に込めた願いを全国の人に届けられるよう全力で挑みます。

Q: 使った技術やツールで、おすすめは？



将来の夢
ゲームクリエイター

つむら ゆうせい
津村 優成さん

大阪市立長居小 6年

03

福岡県代表

コミュニティ通貨 SNS with 自作 AI

世の中には多くの SNS がありますが、感謝の気持ちをわかりやすく伝えるものがないと感じ、新しい SNS を考えました。SNS の基本機能にコミュニティ通貨を導入、投げ銭や感謝を送れる仕組みにし、さらに減価機能によりお金をため込まず感謝が循環する仕組みにしました。特に NG ワード機能の実装に時間がかかりました。



感謝の気持ちが循環する新しい SNS で、人と人を笑顔でつなぐみらいを全国大会で描きます！優勝できるようにがんばります！

Q: アプリのアイデアをどのように見つけているの？



将来の夢
社長・パイロット

こいけ あいわ
小池 愛和さん

福岡市立城南小 5 年

04

福井県代表

小学生ゲーム

小学生生活をまとめるのに一番わかりやすいと思って、この作品を作りました（紬）／大変だったのは、学校の 20 人ぐらいに小学校生活の楽しかったことや悪いことを聞き取りをしたことです。でもそのおかげでたくさんの友達と話すことができました（丞）



全国大会は初めてだからきんちょうするけど自分の思いをしっかりぶつきたい（丞）／小学校生活はこんなに楽しいこともちょっといやなことあるのだと知ってほしいです（紬）

Q: プログラムを作るのにかった時間は？



将来の夢
獣医

Q: これまでに全国大会に出たことはある？

将来の夢
ペットショップで働く

チームわんわん

さ さ き つむぎ さ さ き たすく
佐々木 紬さん 佐々木 丞さん

福井市立中藤小 4 年（紬）、6 年（丞）

05

石川県代表

サイバープラント・ネオ

始めた頃の計画よりもたくさんの機能を追加していったので、うまくいかないことも多かったですが、一つ一つ見直しながら出来ていったので達成感がありました（中道）／所有者にメッセージを送るプログラムのところが難しかった（カバクリ）／毎週末たくさん集まって制作したり練習したりしました（福浦）



全力を尽くして、一位を獲りたい！（福浦）／優勝したいです！（中道）／私たちのプロジェクト見てくれんけ〜？お互い頑張りましょう（カバクリ）

Q: 使っているプログラミング言語は？



将来の夢
パティシエール

Q: どんな勉強が好き？

将来の夢
いろいろ

将来の夢
科学者

Q: 好きなお菓子は？

Plantrix

ふくうら けい ま
福浦 慧真さん カバクリ アリスさん
かほく市立金津小 2 年 かほく市立七塚小 4 年

な か み ち
中道 ゆいさん
津幡町立井上小 4 年

06

宮城県代表

みらいの踏切

～ずんだもんが命を守るのだ!～

Microbit More を使って、2023 年度は祖母、2024 年度は祖父を助けるアプリを作って大会に参加しました。今年も身近な人を助けるアプリを作ろうと考えていた時、近所に危険な踏切（第4種踏切）を見て、アプリを作って何か役立つものが作れないかと思ったのがきっかけです。

意気込み



昨年度の全国大会で審査員特別賞を頂きましたが、昨年度以上の賞を頂いて成長したことを証明したいです。

Q：皆さんの地元の郷土料理は？



将来の夢
IT エンジニア

やばたちか

矢端 千佳さん

大崎市立古川第三小 6年

07

東京都代表

BOOK POP メーカー

本の楽しさをもっと広げたいと思い、プログラミングで作品づくりにチャレンジしました。作業はとても大変で、画像がうまく出ず何度も直しましたが、先生や書店の人、小学校のみんなに助けてもらい、あきらめずに完成させました。

意気込み



初めての大会出場です！ もちろん優勝もしたいですが、各地のプログラミングが得意な子に会える事がとても楽しみです！

Q：プログラミングでよく使うツールは？



将来の夢
プログラマー

たけいし きいち

武石 君一さん

東京三育小 4年

08

大分県代表

サイクリング AI サポサポ

友達と自転車を出かけて、大分の自然を楽しむことが大好きでした。しかし、2026年4月、自転車の交通違反に『青切符』制度が導入されると知って驚きました。このことから、もっと自転車が楽しめるように、『交通ルール』と『観光ガイド』、2つのサポートができるツールをつくりたいと考えました。

意気込み



前回出場した時は機材トラブルもあって、不完全燃焼でした。今回は、本番まで練習して、良い思い出になるように頑張ります！

趣味：バスケットボール



将来の夢
決まっていません

なかしま しゅん

中島 駿さん

大分市立大道小 5年

09

高知県代表

ベルくんお散歩アプリ

愛犬ベルの腰が悪くなり、ベルの容体や天候によって散歩コースを選んであげたいと思ってこの作品を作りました。苦労した点は、条件によってコースを決める計算方法を考えたことです。歩きやすさや安全性を考えるうえで近所をよく調べたことで、普段あまり気にしていなかったことに気づきました。将来はもっと多くの人の役に立つ仕組みも考えてみたいです。



意気込み

全国大会の出場は初めてです。お散歩が大好きな愛犬のベルのために作ったアプリを全国のみんなに見てほしいです。

Q：作品を作るときに工夫したことは？



将来の夢
お医者さん

やすおか ゆう
安岡 優さん

高知市立初月小 5年

10

奈良県代表

めざせ 100 歳！ すごろく人生

すごろくを作ってみたいと思い、マスが進むごとに年齢が進んでいくのがおもしろいのではないかと考えました。提出期限のギリギリまで、何時間も集中して制作しました。



意気込み

県大会ではとても緊張したので、全国大会では緊張しないように、しっかり練習をして挑もうと思います。

Q：みんなの地元の有名なものは？



将来の夢
億万長者

い だ かずき
伊田 和生さん

上牧町立上牧第三小 6年

11

岡山県代表

KIGO - ろう者と健常者の間の
心理的な壁を越える装置 -

去年作った「壁を越える装置」をこの大会で発表すると、審査員の方から「ユーザーに使ってもらったことはあるか」「AIを使いたいと言っていたが具体的に何をしたいか」のような事を聞かれ、うまく答えられず悔しかったです。そこで、今回は壁を越える装置をヒアリングをして改良したりAIを使ったりして進化させました。



意気込み

2回目の全国大会です。たくさん楽しんで、できればなにか良い賞を取りたいです！

Q：どんな時にどのぐらいAIを使っていますか？



将来の夢
プログラマー

やました ももこ
山下 桃子さん

岡山市立江西小 6年

12

徳島県代表

Q: AIの年齢制限をどうやって克服していますか?

危険サーチで安心くん

学校で南海トラフ地震の発生確率の高さを学び、地元徳島での被害予測に不安を感じたことがこのアプリを制作したきっかけです。苦労したのはアイデア出しとデータ収集です。アプリ制作はこの2つが最も重要で、ここさえ固まれば作り方は調べながら解決できると考え、特に時間をかけてこだわりました。

意気込み



去年は県大会2位で悔しい思いをしました。私のつくったアプリを通して、多くの人が危険を回避できるようになればうれしいです!



将来の夢
Vチューバー

のぼりさこ ゆめ
登佐古 唯愛さん

板野町立板野東小5年

13

茨城県代表

将来の夢:(井川) (岡田)ゲームプログラマー

Q: シャトルランの回数は?

エコバランサー

～未来の地球を守れ～

昨年の全国大会でみんなの作品に刺激を受けてプログラミングの腕を磨き、今年も全国大会に出場することができました。誰でも楽しめるように、社会や自然のつながりをカードゲームで表現しました。52種類のカード全てにそれぞれの効果を定義し、発動できるようにすることや、バグの修正などがとても大変でした。

意気込み



今回も全国大会に出場でき光栄です。前回の悔しさをバネに取り組んできました。ひとつでも上の賞を取れるように頑張ります。

Q: 給食で好きな献立は?

将来の夢
医者



将来の夢
ゲームプログラマー

T&Y

いがわ ゆうま おかだ たくと
井川 裕麻さん 岡田 拓登さん

行方市立玉造小6年

14

栃木県代表

Q: どうやってアイデアを考えましたか?

一緒に楽しく運動しよう!

おばあちゃんが「難しい運動はできない」と言ったことから作品制作が始まりました。一番苦労したのは、アイデアを考えてプログラミングで実現することでした(荒井)

プログラミングでは、運動のポーズを判定するのに苦労しました(鶴谷)

意気込み



初めて全国大会に出場できてうれしいです。作品の魅力をうまく発表できるように頑張ります(荒井) / 私たちの作品を通して運動の大切さを知ってほしいです(鶴谷)

将来の夢
考え中



将来の夢
イラストレーター

とちおとめ11

あらい せ つるたに し おり
荒井 ちと世さん 鶴谷 志乙梨さん

高根沢町立阿久津小5年

15

富山県代表

AIを使った梨の芯腐れ
自動選別システム

ぼくの家は梨農家で、毎年「芯腐れ病」という病気に困っています。お父さんたちを助けたいと思って、このシステムを作りました。梨の収穫時期に合わせてデータを集める事が、とても大変でした。

意気込み



おいしい梨をお客さんに届けられるように、このシステムを作りました。初めての全国大会、頑張ります。



Q: いっプログラミングに興味を持ちましたか?

将来の夢
決まっていない

やすかわ しんご
安川 真伍さん

片山学園初等科 6年

16

愛媛県代表

クリーンロボシティ

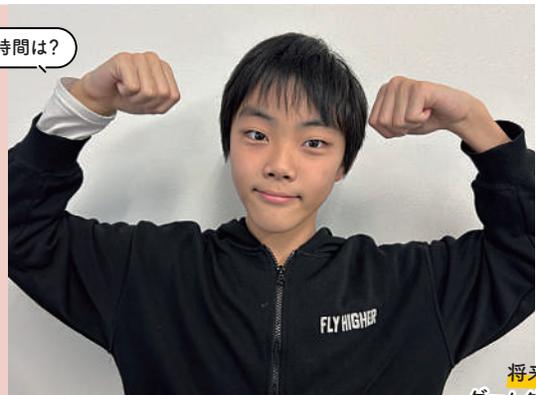
学校やニュースでポイ捨てについて考えて、「見えない所に捨てればいい」という意識が自然や暮らしを傷つけると感じたことが、制作のきっかけです。ゴミを拾うほど回復して強くなる仕組みで、遊びながら現実でも正しい行動を選びたいという体験を目指しました。敵を画面外でもランダム移動させる座標リスト管理の実装に、最も苦労しました。

意気込み



とにかく作品の良さをアピールしまくって最優秀賞を狙う!!!!!!

Q: 作品作りにかけた時間は?



将来の夢
ゲームクリエイター

きたばやし しき
北林 織さん

松山市立荏原小 6年

17

熊本県代表

旋律の創造

新しいプログラミング言語を学びたいという思いと、家族で楽曲を作ってみるようになったことがきっかけで、Pythonを使ったAI作曲アプリの開発に挑戦しました。最初は思い通りの音楽が生成されませんでしたが、パラメータを調整し続けた結果、イメージに近い音楽を生成できるようになりました。

意気込み



前回より良い結果を目指して、2度目の全国大会に挑みます!

Q: 地元のおいしい食べ物は?



将来の夢
プログラマー

いざわ かける
井澤 駈さん

熊本市立帯山西小 5年

18

和歌山県代表

Q：次の作品の構想や今後習得したいスキルは？

きょうすけのおしごと帳

作品制作のきっかけは「家族の不便をITで解決したい」という思いです。制作中は、利用者である母の要望に合わせて機能を直す作業の連続で大変でしたが、その分納得のいくものになりました。個人情報を守るためシステム全体のセキュリティ構築に最も力を入れています。使う人の立場に立ち、安全面も一切妥協せずに作り上げました。



意気込み

身近な問題解決が僕の原動力です。起業のような開発プロセスで得た学びを武器に、全国大会でも精一杯チャレンジします！



将来の夢
ITエンジニア

ほそい きょうすけ
細井 教丞さん

上富田町立市ノ瀬小 6年

19

秋田県代表

将来の夢:

Q：AIはどのように使っていますか？

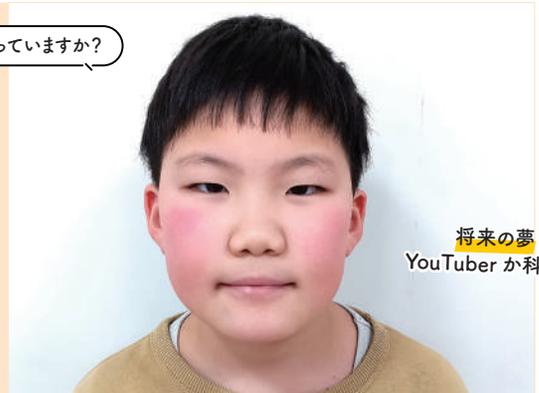
忘れ物防止アプリ
「忘れ物ゼロフレンズ」

ほぼ毎朝のように忘れ物をしていた僕は、毎朝安心して登校できるように、忘れ物防止アプリを作ろうと思い立ちました。実際に毎日使ってみながら開発を進めたので、天気情報の取得、スタンプ集め、キャラの進化など、便利で楽しい機能がたくさんついたアプリになりました。忘れ物で困っている人にぜひ使ってほしいです。



意気込み

秋田大会の審査員の先生に「全国大会でみんなの忘れ物をなくしてきてください！」と言われたので、そうなるようがんばります！



将来の夢
YouTuberか科学者

いのうえ あやと
井上 絢斗さん

秋田市立港北小 4年

20

滋賀県代表

Q：好きな漫画は？おススメ教えて!!!

AR 学習アプリ
BorderBreakStudies

PythonのプログラムをHTMLベースに書き換えたところが大変でした。仕組みは同じでも書き方は全く違うので時間がかかりました。また、何度か音を鳴らす機能から音が一切鳴らなくなり、直すことにめちゃくちゃ苦労しました。



意気込み

プログラミングやゲームの話ができる友達を作りたいです。企業のブースでも遊びたいし、みんなの発表も楽しみにしています。



将来の夢
プログラマー

おくむら そうし
奥村 総司さん

米原市立息長小 6年

21

佐賀県代表

謎の部屋からの脱出

面白い脱出ゲームを作ってみたかったのでこの作品を思いつきました。アニメーション作りやバグの修正が大変だったけれど、面白い作品ができたので、ぜひいろんな人にプレイしてほしいです。



初めての全国大会出場です。発表がうまくいくように頑張ります。

Q:どんなソフトを使っていますか?



将来の夢
JAXA・プログラマー

よしだ いちたか
吉田 一貴さん

佐賀市立巨勢小 5年

22

福島県代表

くまっぶ

2025年の夏以降、熊のニュースを聞かない日はなく、私の学校の近くでも熊の目撃情報があり、身近な困りごとでした。そこで、私は天気予報のように手軽に、住んでいる地域の熊出没危険度を知れたら便利だと思い、この作品を作りました。QGISを使って作りましたが、データが膨大で、AIに機械学習させる情報を作るのが大変でした。



熊の被害が減るように願って作りました。アドバイスをいただけたらうれしいです。作品の良さをアピールできるように頑張ります。

Q:毎日プログラミングにどのぐらい時間をかけられていますか?



将来の夢
科学者

ゆうき まおこ
結城 希和子さん

郡山ザベリオ学園小 6年

23

千葉県代表

未来の農業シミュレーター

北海道に行きスマート農業を体験して、ゲームみたいだと感じました。そこで、ゲームが好きな今の子ども達に知ってもらいたいと思い、このアプリを作りました。初めてのC#で分からないところが多く、インターネットで調べながら時間をかけて作りました。また、全体のイメージ図を描いてからアプリを作り始めました。



スマート農業に興味を持つきっかけになれるような発表にしたいです！最後の全国大会なので、今まで以上に全力で頑張ります！

Q:スマート農業を見たこと・やったことがありますか?



将来の夢
建築・教育関係

さかい
酒井 かのんさん

千葉市立土気小 6年

24

新潟県代表

佐渡金山の歴史を辿るゲーム

この作品を制作したのは、自然体験教室で佐渡に行き、佐渡金山に衝撃を受けたからです。一番デザインに苦勞したのが金鉱石で、複雑になりすぎず、見やすく、編集するのにしやすくするという3つの点から頑張りました。



初めての全国大会出場です。新潟県を背負って頑張ります！

Q：作品に愛着はありますか？



将来の夢
ゲームクリエイター

おおい けいた
大井 敬太さん

新潟大学附属新潟小 5年

25

群馬県代表

Hit the correct manner!

クイズとシューティングで学ぶ食べ方マナー

ごはんを食べている時に、ひじをつかないと言われ、食事のマナーをゲームにしたら、みんなと違う今までにないゲームを作れるかもしれないと思いつきました。学校でマナー違反についてアンケートをとり、世界のマナーは本やインターネットで調べました。Unityでシューティングの当たり判定を調整するのに苦戦しました。



他の県から来ている人達に会って、作品のことを聞いて、仲良くなりたいです。群馬県代表としてグランプリを目指して頑張りたいです。

Q：他の人の作品にはないと思っている自分のアイデアは？



将来の夢
まだ決まっていませんが、
世界の人が協力し合う
世界をつくりたい

たかまつ けい
高松 慧さん

ぐんま国際アカデミー初等部 5年

26

山口県代表

ひらめきの天才

アプリを作るときに、なかなか良いアイデアが思い浮かばないので、創造・直感・発想・ひらめきをサポートしてくれるアプリを作りました。AIの苦手なところを人間がサポートすることで、より良いアイデアをひらめくことができるようになり、ゲーム内の絵や3Dエフェクトなど、すべてのオブジェクトを自分で作りました。



僕のアプリでひらめく瞬間の楽しさを知ってもらいたい。山口県の代表として最後まで頑張ります。

Q：マイクラのアカウントIDは？



将来の夢
パイロット、
ミュージシャン、
エンジニア

おの まさき
小野 正輝さん

防府市立佐波小 6年

27

神奈川県代表

Q：プログラミング言語で、一番良い言語は何だと思う？

みんなの未来、みんなで作ろう！ 藤沢ゆかりの武将たちと 環境問題について話そう！

僕は日本の歴史が大好きです。5年生の夏休み、地元にもたくさん歴史があることを知り、実際に自転車で巡ることをしました。そのことを作文にして地元の児童文集に投稿しました。この作文から発想を得て、今回の作品を作りました。歴史と環境問題を組み合わせた4分半のストーリー作品です。



意気込み

自分が好きと思うことをプログラミングで表現しました。今日は武将たちの気持ちが皆に届くように、プレゼンがんばります！



将来の夢
世の中をハッピーにする
クリエイター

すぎやま けいご
杉山 慶悟さん

藤沢市立藤沢小6年

28

青森県代表

Q：おすすめのお土産は？

Q：タイピングは得意ですか？

ガリステメニュー

にんにく日本一の田子町で食べられる「ガーリックステーキごはん」。海外からもお客さんがやってきます。料理の説明を、各国の言葉で伝えたら、もっとおいしく食べられると思いました（田中）／「ガリステごはん」は種類が多いので、その場で詳しい説明を簡単に見られるといいなと思いました。Scratchの音声合成で話すときの調整に苦労しました（長沢）



意気込み

チーム2人で協力して、作品の良さをアピールします！（田中）／上位入賞を目指して、元気にプレゼンします！（長沢）



将来の夢
昆虫博士

将来の夢
プログラマー

元気、やる気

ながさわ かずき たなか ちひろ
長沢 和季さん 田中 千尋さん

田子町立田子小6年

29

香川県代表

Q：AIをどう活用していますか？

みんなのバリアフリーマップ RazoMap

ウクライナ現地の方とWEBで連絡をとりながら、何が困っているのか、どうしたら使いやすいのかを聞きながら開発を行いました。AIを活用することでかなり早く実用的なアプリを作ることができました。応募後も以前開発した心の状態を記録する機能を追加したり幅を広げています。



意気込み

RazoMapにはウクライナ現地の人と連絡をとりながら少しずつデータが集まっています。多くの人のお役に立てるようにプレゼンも頑張りたいです。



将来の夢
宇宙飛行士

かまだ ちきり
鎌田 千記理さん

香川大学教育学部附属高松小6年

30

岩手県代表

Cool Down APP

～ネコと一緒に夏の安全を～

夏に熱中症患者が多くなっていると聞き、制作を始めました。マップのピンをたくさん立てたところや、WHEATHER BITのAPIを使って気温や湿度を表示したところを頑張りました。実は、ピンを立てるところは一定の作業なので眠かったから、目をつむりながらやりました。

意気込み



全力で楽しみながら発表をしたいです！

Q：好きな本はなんですか!?



将来の夢
漫画家、パティシエ

おおつ れい

大津 怜さん

岩手大学教育学部附属小4年

31

広島県代表

Q：ゲームを作るときに、どういう点を気をつけていますか？

きっずプログラミング

この作品を作ったきっかけは、妹がプログラミングをやっていて難しそうにしていたからです。プログラミングを知らない子でも、簡単に使い方をわかるようにすることが難しかったです。このゲームの声は、妹に担当をしてもらいました。

意気込み



夏休み中ずっと作品制作をがんばり、広島県大会で最優秀賞に選ばれてうれしかったです。県代表として全国大会に挑戦します。



将来の夢
ゲームクリエイター

たにもと はると

谷本 陽杜さん

広島市立五日市小5年



32

沖縄県代表

ぼくががんばると ぼくのモンスターも進化する!

学童の先生に「まいにち、家でなわとびの練習をしてね」と言われているけれど、つい、忘れてしまうので、なわとびをがんばると、モンスターが「進化」するアプリをかんがえました。デジラボおきなわに参加して、講師のおにちゃんにいろいろおしえてもらったから大会に参加することに決めました。



審査員の質問にきちんと答えられるように、しっかり練習してがんばります。

Q：雪を見たことはありますか？

Q：沖縄に来たことはありますか？



将来の夢
ロボットを作りたい

将来の夢
プロ野球選手と
サッカー選手の二刀流

ときよういちろうチーム

いのうえ よういちろう おおしろ とき
井上 耀一朗さん 大城 時さん

南城市立玉城小 2年（井上）、1年（大城）

33

長崎県代表

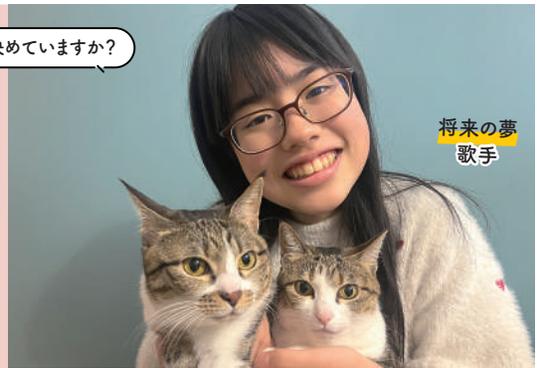
野良猫を保護しよう!

家で飼っている猫たちは、近所で保護した猫です。もともと動物についてのゲームを作ろうと思っていた時、両親に長崎県は犬猫の殺処分率がとても高いことを教えてもらいました。私の家の猫たちは今とても幸せそうです。他の猫たちにもみんな幸せになってほしいので、このゲームを作りました。



初めての全国大会ですが、このゲームを通して野良猫の殺処分率が高いことを知ってもらい、少しでも殺処分率が減るきっかけになるように頑張ります。

Q：作品のテーマをどうやって決めていますか？



将来の夢
歌手

にしの らん
西野 藍さん

島原市立湯江小 6年 /
島原城下プログラミングスクール Powered
by Tech Kids School

34

鹿児島県代表

みんなの朝ごはん大作戦

私は時々朝ごはんが食べられない日があり、その日は午前中の授業に集中できないことが多くありました。その理由が気になって、朝ごはんとの関係を知りたいと思い、調べることにしました。苦労した点は、教科ごとに必要な栄養素を調べることと、レーダーチャートの仕組みを作るところでした。



朝ごはんをしっかり食べ、元気をチャージして、鹿児島県代表として笑顔で発表します。

Q：作品づくりにかけた時間は？



将来の夢
お医者さん

わたなべ
渡邊 りおさん

薩摩川内市立亀山小 5年

35

鳥取県代表

Q:みんなの地元のいいところは?いつものプログラミングの様子は?

脱出ゲーム Scratchers・Prison

Scratchでゲームを作る人は多いですが、初心者には少し難しい面もあります。そこで、Scratchの仕組みそのものを遊びながら学べるゲームを制作しました。コマンドブロックをゲーム内に入れるアイデアを活かして、どうやったらみんなに楽しんでもらえるか、色々考えてゲームを作りました。



意気込み

僕の作ったScratchのゲームが、みんなの刺激になってプログラミングを楽しんでくれることを期待しています。



将来の夢
ゲームも作れる医者

いぐら ともかず

居藏 智一さん

米子市立明道小6年

36

北海道代表

Q:プログラミングのどんなところが好きですか?

未来にワクワク! 「シゴト見つけ隊」

職業体験を通して、社会には多くの仕事があり、私たちの生活がさまざまな職業に支えられていることを知りました。子どもが仕事を知る機会が少ないため、将来の夢に悩む小学生に向けて、「好き」や「興味」が仕事につながることや、デジタル技術で生まれる新しい仕事について考えるきっかけになるようこの作品を作りました。



意気込み

今年も全国大会に出場できてうれしいです!作品の魅力をたくさんの人に伝えるためにがんばってプレゼンテーションします。



将来の夢
プログラマー

みうら あやの

三浦 彩乃さん

函館市立大森浜小6年

37

静岡県代表

Q:プログラミングを始めたきっかけは?始めた年齢は?

商売の仕組みを知ろう!! ～ねこねこ団子屋さん～

秋祭りで手作り雑貨の販売をしたことをきっかけに、「どうやったら儲けが出るのか?」好きな団子を使ってゲームにしてみよう、と考え始めました。実際のお店のように、季節や天気でお客さんの数を変化させること、その変化を遊ぶ人にも分かってもらえるようにしました。また、背景やBGMなどもこだわって作りました。



意気込み

2年前にこの大会を知り、ずっと出てみたいと思っていました。念願の舞台で緊張もありますが、私らしく楽しみたいと思います。



将来の夢
プログラマー

あかほり ちほこ

赤堀 千穂子さん

静岡市立竜南小5年

38

三重県代表

もう一度会いたい!

昨年、私の祖父が突然亡くなりました。私のように、最後に話したかったと思う人もいるのではないだろうか、もし話すことができたら気持ちが癒えないだろうかと作品の制作に取り掛かりました。プログラミングの挑戦が初めてだったので、一から調べて制作することに苦労しました。



初めての全国大会出場です! 緊張するけれど、精一杯頑張って、作品の魅力をアピールしたいです。

Q: プログラミング言語は何を使ってる?



しばた こうせい
柴田 晃成さん

津市立南立誠小 6 年

将来の夢

AIを使った医療機器の開発研究をしてノーベル賞を取ることに!

39

埼玉県代表

自分専用の気象予報士 Dr.Weather & Ecology

夏休み、暑い日や大雨が多く、変わりやすい天気をその場で予報できるものが欲しいと思ったことが作品作りのきっかけです。約 300 枚の雲や空の写真を集め、その後起こりうる天気を勉強して AI に反映させました。HTML と CSS、JavaScript を使いましたが、HTML は初めて勉強したので難しかったです。



頼りになる自分専用の気象予報士、『Dr.Weather & Ecology』をみんなに紹介します!

Q: ボケカやっていますか?



しまだ こうのすけ
島田 公之介さん

さとえ学園小 5 年

将来の夢

メディアアーティスト

40

愛知県代表

将来の夢:

豊田市博物館 岩石採集サポートアプリ

豊田市博物館に展示する岩石を集めるプロジェクトに参加しています。実際に採集活動をしていると、採集状況マップ上のどこにいる? という苦労がしばしば。この課題を得意なプログラミングで解決しようと、アプリ開発にチャレンジしました。メンバーに発表して大きな反響があった時はうれしかったです。



豊田市博物館の岩石展示活動を多くの方に知ってもらえるよう頑張りたいです。

Q: どこでも住めるとしたらどこに住みたい? (僕は南極です)



なかた はると
中田 遥人さん

豊田市立山之手小 6 年

将来の夢

プログラマー、AI エンジニア

41

長野県代表

Q: いつからプログラミングスタートした?

Q: アプリを作るきっかけは?

ABCD (アブクド) TYPING

英語の勉強が作品制作のきっかけです。フォニックスを学んだことで英会話が好きになり、英検2級も取れました(花綸)
一番大変だった事は、プログラム作成の始めにAIエージェントを使ったのですが、そのデバッグでした。新しい機能を追加すると必ずエラーが出てしまいました。エラーの原因を考えながら修正して完成させました(一篤)



意気込み

ローマ字を習う前にアブクドタイピングで全小学生を英語好きにしたい!(一篤) / はっきり大きな声で笑顔で楽しくプレゼンをお兄ちゃんとしています!(花綸)



将来の夢
IT起業家

将来の夢
いっぱいあって
決められない

宮原兄妹

みやばら かずま

みやばら かりん

宮原 一篤さん

宮原 花綸さん

飯綱町牟礼小6年(一篤)、2年(花綸)

42

山梨県代表

Q: これから作ってみたいものは?

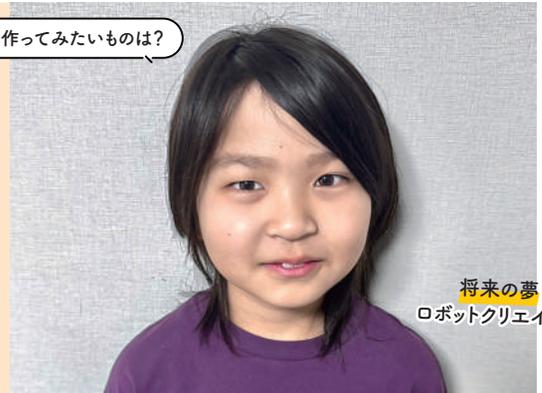
お助けロボ「めくるくん」

この作品を制作したのは、手をケガした友達が教科書をめくるのが大変そうで困っているのを見たからです。苦労した点は、ノートのページ1枚だけをめくる時間、棒でページをめくりきる強さやタイミングに悩みました。さらに、「めくるくん」は実際に使用していただき、相手の立場を考え、改善点もいただきながら工夫しました。



意気込み

一生懸命考え工夫して作りました。山梨県代表に選んでもらえてうれしいです。僕の作った「めくるくん」を見てもらうのが楽しみです。



将来の夢
ロボットクリエイター

しむら そらと

志村 蒼斗さん

甲府市立国母小4年

43

山形県代表

将来の夢:プログラマー

Q: いろんな人と話したい!

みらいの動物タウン

ロブロックスで遊んでいて、自分の作ったマップで、たくさんの人に遊んでもらいたいと思って、作り始めたのがきっかけです。初めて一から作った作品なので、やり方を覚えながら作っていくのが大変でした。プログラミングコードを英語で打つのが難しかったです。



意気込み

全国大会で、自分の作った作品をたくさんの人に知ってもらえるように、大きな声で発表したいです。



将来の夢
プログラマー

おかの あおい

岡野 蒼さん

山形市立南小3年

44

島根県代表

Mine hope

学校に行くことに苦しみを抱えている子供たちの気持ちに寄り添いたいという思いから、この作品を制作しました。傷ついた心を癒やすだけでなく、そういう子供たちが小さな希望を持つようにサポートする作品にするのは大変でした。最初は自己肯定感を高めるゲームだけでしたが、さらに3つのゲームを追加して、より幅広いサポートができるように工夫しました。



意気込み 初めての全国大会出場です。この作品を通して「心の傷と体の傷は、同じくらいケアが大切なもの」と、より多くの人に知ってほしいです。

Q：プログラミングの成長のコツは？



将来の夢
プログラマー

た の か ず き
多々納 和季さん

出雲市立荒木小 4年

45

兵庫県代表

Raku's Adventures WORLD
ラクの世界大冒険

元々ゲーム作りが好きで、良い物ができたので、そこに「みんなのみらい」要素を加えました。「夢中で遊ぶ中で学ぶ」がねらいです。温暖化問題の深刻さなど、ゲームの中で表現するため、デザインや色、細かい所を追求しました。環境問題を知らない子、外国の子、ゲーム好きな子、「みんな」に遊んでもらえるよう考えました。



意気込み 2年連続で予選で紙一重で全国大会への切符をつかめなくて、3年目でやっとつかめました。同じ世代の戦友の分も頑張りたいです！

Q：Scratchのスプライト1、僕はたまに使うけど、どのくらい使ってる？まさか消してないですね？



将来の夢
任天堂の音楽家

き ぬ が さ に と か
衣笠 新禾さん

加西市立北条東小 6年

46

岐阜県代表

未来の周期表 118

僕は118種の元素が大好きで、その楽しさをみんなに知ってほしくて周期表アプリを作っています！この作品は1年以上かけて作り続け、ゲームを合わせるたびに出来るバグもあきらめず直してきました。今も新しい元素ゲームをどんどん作っていて進化中です！



意気込み 元素は楽しいので、みんなに知ってほしいです。岐阜県を代表して頑張ります！

Q：元素について知っていますか？



将来の夢
新種の恐竜を発掘する・
120番目の元素を作る

こ や ま あ お ば
古山 青葉さん

関ヶ原町立関ヶ原小 5年

“スマイル”が、JBSのスタイルだ。

「クールに働くよりも、笑顔で働く」

それは、JBSで働く社員2,839名*全員の総意です。

その姿勢は「フレンドリーで頼もしい」と多くのお客さまから高い評価をいただいています。

私たちは「優れたテクノロジーを、親しみやすく」を企業理念に、

クラウドをはじめとするITで新しい価値を生み出し、社会にひろげている企業です。

経営課題を解決したお客さまの笑顔。

いっしょに働くパートナー企業の皆さまの笑顔。

そして、かけがえのない社員とその家族の笑顔。

私たちはこれからも“スマイル”を大切にしながら、社会にたくさんの笑顔を届けていきます。

ITとクラウドで、ハッピーな社会を実現していく。

私たちは、日本ビジネスシステムズです。



JBS
ブランドムービー
公開中！



*2025年9月現在

JBS

日本ビジネスシステムズ株式会社
<https://www.jbs.co.jp> 証券コード：5036 東証スタンダード



大会の記録



●大会の記録

	都道府県大会への応募総数	都道府県大会への出場数	全国大会への出場数
2020年度	673組	288組	33組
2021年度	927組	388組	37組
2022年度	998組	373組	43組
2023年度	1034組	386組	46組
2024年度	1284組	405組	47組
2025年度	1402組	357組	46組

●上位入賞者

2020年度	グランプリ	宮崎県代表	平川 晴茄（6年）「ぶらっしゅとーく」
	準グランプリ	東京都代表	小長井 聡介（3年） 「体験シリーズ 1.4 マスク・メーカー」
2021年度	グランプリ	鹿児島県代表	小田原 叶和（5年） 「アミと一緒に！未来へつむぐ大島紬」
	準グランプリ	東京都代表	濱田 康平（6年）「感染リスク計算機」
2022年度	グランプリ	広島県代表	堀田 奈音（6年）「よんでみん？」
	準グランプリ	大分県代表	中島 莉衣奈（5年）「とうけいビュー」
2023年度	グランプリ／文部科学大臣賞	宮崎県代表	上田 蒼大（5年）「Be Free」
	準グランプリ	栃木県代表	大塚 陽葵（2年）「みらいカメラ～ Take a picture ～」
2024年度	グランプリ／文部科学大臣賞	栃木県代表	大塚 陽葵（3年）「未来を描く手」
	準グランプリ	静岡県代表	高橋 駒子（6年）「作文おたすけアプリ」
	あいおいニッセイ同和損保賞	富山県代表	花木 瑞稀（5年） 「災害緊急避難連絡システム ～逃げ太郎 NIGETARO～」
	アイティフォー賞	山口県代表	小野 正輝（5年）「植物の呼吸」
	JBS賞	鹿児島県代表	富田 純白（5年）「Hands Talk - ハンズトーク -」
	全国新聞社事業協議会賞	北海道代表	三浦 彩乃（5年） 「家族とおじいちゃんをつなぐ『タスカル』」
審査員特別賞	群馬県代表	上田 柚（6年）「みんなでGO！GO！健康ゲーム」	
	徳島県代表	島田 っ子＝酒井 陽向（6年）、酒井 ここみ（2年） 「未来へ繋ぐ 大島田の獅子舞」	
	東京都代表	伊藤 修一（6年）「動物選挙クエスト」	
	宮城県代表	矢端 千佳（5年）「日本の農作業のみらい ～ずんだもんが食糧不足を解決するのだ！～」	
	秋田県代表	長谷川 衣梨（6年） 「コデネカ コーディネート提案アプリ」	

※過去大会の様子は大会公式サイトでご覧いただけます